Anisotrope et anticrénelage sous Rhino

POUR ATI



Vous pouvez constater que l'objet à ces cotés crénelés. Le but de ce petit tutoriel et de minimiser au maximum les crénelures .

1 lancer le panneau de configuration de la carte graphique.

Boutons droit de la souris puis « propriétés » puis « paramètre » puis « avancer »

Général Gestion des couleurs	Carte 411 Options 411 Affic	Écran	│ Réso otation │ ∕™ Couleu	olution des problèmes an Superposition r DpenG
Paramètres princip	Performance optimale	Qualité ->	I Para perso	mètres de onnalisation
Paramètres de pers - Filtrage anisotrope Préférence d'aj	connalisation oplication	chantillons : • 16X 2	2× 4×	.
Anticrénelage Préférence d'ap Résolution maximal	oplication ^E e : 800*600	chantillons : 4X	O Performa	nce © Qualité
Préférence de texture Niveau de détail du mipmap : Attendre la Sync Verticale :	: Haute Haute Désactivé	Qualité Qualité par défaut	<- Perform	ance Qualité ->
	[Paramètres de	compatibilité	Défauts

Commencez par décochez les casse Préférence d'application puis cliquer sur le bouton appliquer. En suit rendez vous dans l'onglet Direct3D

et faite de même

ropriétés de (Moniteurs multiples) et MOBILITY RADEON 7500
Gestion des couleurs Affichages Affic Couleur Affichages Général Carte Écran Résolution des problèmes Affic Direct3D Affichages Affic Rotation Affic Superposition
Paramètres principaux DIRECTED <- Performance
Paramètres de personnalisation Filtrage anisotrope Echantillons : Préférence d'application 16X 2X 4X 8X
Anticrénelage Echantillons : Performance Qualité Préférence d'application 4×
Préférence de texture : Haute Qualité Niveau de détail du mipmap : Attendre la Sync Verticale : Préférence d'application
Paramètres de compatibilité Défauts OK Annuler Appliquer Aide

une fois que vous aurez appliquer les modification et cliquer sur OK , repasser à Rhino puis regarder le résultat



et voilà le résultat mais on peut encore améliorer la qualité de l'image

il suffit pour cela de changer la résolution de l'écran. Ici c'est du 1024*768 je vous recommande du 1280*1024.

pour les carte graphique Nvidia je ferait un nouveau tutoriel.

Cette méthode marche aussi pour d'autre logiciels.